

Design e UX Guia de Conquistas

Você conduz os testes, então os números são seus. Tempo de tarefa e taxas de conclusão vêm direto das suas próprias sessões de usabilidade.

NÚMEROS QUE VOCÊ TEM EM MÃOS

taxa de conclusão de tarefas e tempo por tarefa

achados de usabilidade colocados em prática

conversão / ativação

abandono reduzido

componentes de design system entregues

tempo de handoff

adoção dos designs

ANTES E DEPOIS

X Responsável por desenhar as telas do app.

✓ Redesenhei o onboarding, elevando a ativação em 27% num teste A/B.

X Criava wireframes e mockups.

✓ Conduzi 20 sessões de usabilidade que reduziram o tempo de conclusão de tarefas em 35% no fluxo principal.

X Trabalhei no design system.

✓ Entreguei 30 componentes reutilizáveis, reduzindo o tempo de handoff do design para o dev em cerca de 40%.

X Melhorava a interface do usuário.

✓ Reduzi o abandono no checkout em 12% removendo 2 campos do formulário e deixando os estados de erro mais claros.

X Colaborava com produto e engenharia.

✓ Derrubei cedo 3 suposições caras de construção com testes de protótipo antes de o desenvolvimento começar.

ESTIMATIVA HONESTA

Tempo de tarefa 35% mais rápido — você cronometrou os participantes nas suas próprias sessões de usabilidade. Sem precisar de acesso ao analytics.

POR SENIORIDADE

JÚNIOR Conduzi 8 testes de usabilidade; entreguei 10 componentes de UI.

PLENO Redesign do onboarding +27% de ativação; abandono no checkout -12%.

SÊNIOR Fui dono do design system usado por 4 times; estabeleci a prática de pesquisa que hoje é obrigatória em todo lançamento.