

Diseño y UX Chuleta de Logros

Vos corrés las pruebas, así que los números son tuyos. El tiempo de tarea y las tasas de finalización salen directo de tus propias sesiones de usabilidad.

LOS NÚMEROS QUE TENÉS

tasa de finalización de tareas y tiempo por tarea

hallazgos de usabilidad implementados

conversión / activación

abandono reducido

componentes del sistema de diseño entregados

tiempo de handoff

adopción de los diseños

ANTES Y DESPUÉS

X Responsable de diseñar las pantallas de la app.

✓ Rediseñé el onboarding, subiendo la activación un 27% en un test A/B.

X Creé wireframes y mockups.

✓ Corrí 20 sesiones de usabilidad que redujeron el tiempo de finalización de tareas un 35% en el flujo principal.

X Trabajé en el sistema de diseño.

✓ Entregué 30 componentes reutilizables, reduciendo el tiempo de handoff de diseño a desarrollo ~40%.

X Mejoré la interfaz de usuario.

✓ Reduje el abandono del checkout un 12% eliminando 2 campos del formulario y clarificando los estados de error.

X Colaboré con producto e ingeniería.

✓ Descarté 3 supuestos costosos a tiempo mediante pruebas de prototipo antes de que arrancara el desarrollo.

ESTIMACIÓN HONESTA

Tiempo de tarea 35% más rápido — cronometraste a los testers en tus propias sesiones de usabilidad. Sin necesidad de acceso a analítica.

SEGÚN LA SENIORIDAD

JUNIOR Corrí 8 pruebas de usabilidad; entregué 10 componentes de UI.

SEMI-SENIOR Rediseño del onboarding +27% de activación; abandono del checkout -12%.

SENIOR Tuve a cargo el sistema de diseño usado por 4 equipos; establecí la práctica de research que hoy es requisito de todo lanzamiento.